

LP_5 GIS

Crearea layerelor vectoriale de tip punct din date tabelare

Datele tabelare ce conțin coordonatele geografice ale punctelor de interes pot fi vizualizate sub forma unui layer vectorial de tip punct. În această aplicație vom reprezenta sub formă de punct locația unor copaci și vom realiza un nou layer vectorial polygonal care delimitează areale unde copacii sunt grupați și se vor crea noi câmpuri pentru acest layer polygonal.

Pasul 1 Deschide ArcCatalog și explorează fișierele

Deschideți ArcCatalog și apoi din folderul **Edit** (D:\LICENTA\GIS_2016\specializarea\grupa\DataLP_GIS>Edit\CityParck.mdb. Această bază de date conține layer care limitează un parc, străzile și un tabel ce conține ID-ul și coordonatele copacilor din parcul respectiv.

Pasul 2 Crearea unui layer vectorial polygonal în ArcCatalog

Click dreapta pe baza de date *CityPark.mdb*, apoi Feature Class, New, numiți noul layer **areale_copaci**, iar geometria va fi de tip poligon, click Next, apoi Import (sistemul de coordonate se va importa de la layerul Streets).

Definim apoi ce câmpuri să conțină noul layer, și anume: câmpul **nume** (tipul de date va fi Text), câmpul **copaci** (tipul de date va fi Short Integer), câmpul **inaltime** (cu tipul de date Short Integer).

Pasul 3 Vizualizarea noului layer în ArcMap și simbolizarea acestuia

Click pe butonul Add Data și vom aduce noul layer creat în ArcMap. Apoi click dreapta pe acest layer Open Attribute table – observați că este un layer gol-nu conține nici un poligon...acestea vor fi create ulterior în ArcMap.

Simbolizați acest layer cu Fill color Solar Yellow și cu transparență de 45% (click dreapta pe layer, Symbology, Display, Transparency).

Pasul 4 Vizualizarea unor coordonate sub formă de puncte în ArcMap.

Tabelul *Trees.csv* conține informațiile de localizare ale copacilor din imaginea raster. Click dreapta pe acest tabel, alegeți opțiunea Display X, Y Data, la X Field alegeți X, iar la Y Field alegeți Y. Pentru sistemul de coordonate importați de la layerul Streets. Astfel s-a creat un layer provizoriu în baza de date CityPark.mdb.

Pasul 5 Exportarea layerului ca feature class

Click dreapta pe layerul creat anterior - Data/Export Data, alegeți să fie exportat în baza de date *CityParck.mdb* și numiți noul layer *copaci_punct*.

Pasul 6 Deschiderea unei sesiuni de editare în bara Editor

Pe bara Editor click *Start Editing* și alegeți ca layer de editare *areale_copaci*; din fereastra Create Feature, alegeți instrumentul de editare poligoane.

Pasul 7 Digitizarea unor poligoane care delimitează areale compacte cu copaci

Digitizați toate arealele în care copacii sunt grupați, la final salvați toate modificările.

Pasul 8 Completarea unor atribute în Attribute Table

În modul de editare se vor completa numele, numărul copacilor și înălțimea medie, similar cu pașii învățați în LP-urile precedente legate de editare.

Pasul 9 Salvarea modificărilor și închiderea sesiunii de editare

Salvați modificările (*Editor – Save edits*) și închideți sesiunea (*Stop editing*). Închideți aplicația.